Alur dari aplikasi chatting yang dibuat

|  |  |
| --- | --- |
| USER | SYSTEM |
| 1. Client connect ke system |  |
|  | 1. System membuat thread untuk melayani client tersebut |
| 1. Client memasukkan user name (USER username) |  |
|  | 1. Sistem menyimpan username client beserta id socket yang digunakan untuk terhubung di dalam struct dan struct tersebut ditambahkan ke link list |
| 1. Untuk melakukan chat ,client memasukkan nama tujuan dan mengirimkan pesan |  |
|  | 1. Server menerima pesan yang dikirim dan mengirimnya ke user yang dituju pesan |
| 1. Menampilkan chat dari user lainnya yang dikirim server |  |
| 1. User disconnect | 1. Server memutuskan koneksi dengan klien |

Protokol yang dipakai

1. Koneksi ke server, server accept client

2. klien mengirimkan command: "USER <username>\r\n"

3. Server langsung mengirimkan list user dengan format: "ONUSER <username>,<username>,<username>\r\n"

4. Jika ingin mengirim pesan, command yg harus dikirimkan client dalah: "TALK <destinasi>:<pesan>\r\n"

5. jika mendapa pesan, client akan menerima: "TALKEDTO <sumber>:<pesan>\r\n"

6. Jika ingin menanyakan user online, client mengirim command: "WHO\r\n"

7. Jika client ingin keluar, maka mengirimkan command: "BYE\r\n"

Screen Shot program